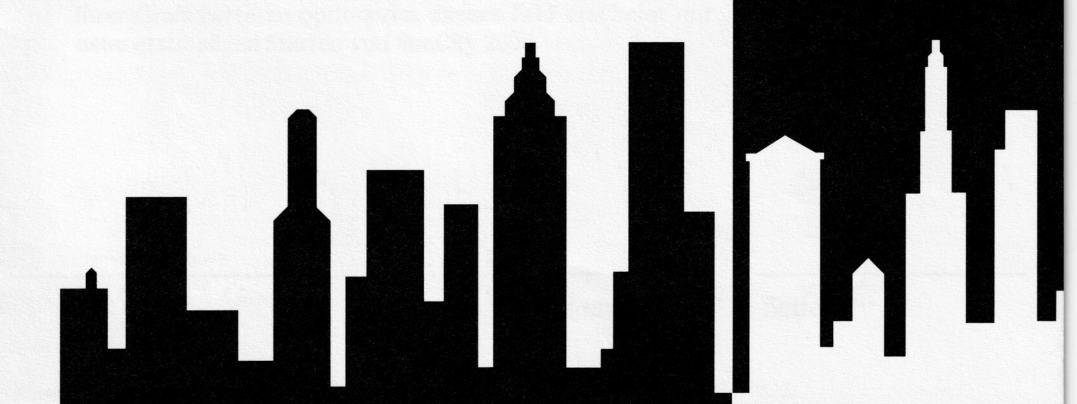
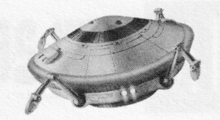


ANHANG UND SCHNELLSTARTKARTE

Windows-Version





System-anforderungen

IBM oder 100% kompatibler Computer, 386 oder höher

4 MB RAM oder mehr, Festplatte mit 7 MB freiem Speicherplatz und

Windows-kompatibles Zeigegerät

Grafikkarte und Monitor, 640 x 480 x 256 Farben (512 KB Video-RAM)

Windows 3.1 oder höher

Windows-kompatible Soundkarten werden unterstützt; für Musik MIDI-Treiber erforderlich

Installieren und Starten von SimCity 2000 für Windows

SimCity für Windows muß zuerst auf die Festplatte installiert werden. Gehen Sie so vor:

1. Starten Sie Windows, und öffnen Sie den Programm-Manager.
2. Legen Sie Diskette 1 in Diskettenlaufwerk A bzw. B ein.
3. Öffnen Sie das **Datei-Menü**, und wählen Sie **Ausführen...**
4. Geben Sie in die „Befehlszeile" **A:SETUP** [Eingabe] bzw. **B:SETUP** [Eingabe] ein, je nachdem, welches Diskettenlaufwerk Sie verwenden.
5. Klicken Sie auf **OK**.
6. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen: Geben Sie, wenn Sie dazu aufgefordert werden, Ihren Namen ein (Ihren richtigen Namen oder zumindest einen vertretbaren – er erscheint nämlich als Name des Bürgermeisters in der Zeitung), und beantworten Sie alle Fragen. Das „SimCity 2000 für Windows"-Symbol wird im **Programm-Manager** in einer Programmgruppe namens **Maxis** angezeigt.
7. Doppelklicken Sie das „SimCity 2000"-Symbol, um das Programm zu starten.
8. Wenn Sie SimCity 2000 zum ersten Mal starten, erscheint ein merkwürdiges Dialogfeld mit farbigen Mustern. Dies ist kein Ausflug in die 60er Jahre, sondern ein Test für die Feinabstimmung des Programms, um die Geschwindigkeit Ihrer Grafikkarte zu optimieren. Dieses Feld erscheint nur beim erstmaligen Starten von SimCity 2000.

Achtung! SimCity 2000 erfordert die Windows-Einstellung 256 Farben. Für die Grafikkarte können Sie eine beliebige Auflösung von 640 x 480 bis 1280 x 1024 wählen, solange Sie 256 Farben einstellen – nicht mehr und nicht weniger.



Wenn Sie Ihre Bildschirmeinstellung auf 256 Farben umstellen müssen, richten Sie sich nach der Dokumentation Ihrer Grafikkarte. Sollten Sie keine solche Dokumentation besitzen, probieren Sie es mit der Anleitung auf der folgenden Seite.

Problemlösung

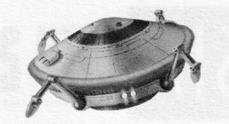
Etwaige Probleme bei Installation oder Betrieb von SimCity 2000 sollten sich anhand der folgenden Maßnahmen beheben lassen. Wenn Sie die hier gegebenen Tips ohne Erfolg ausprobiert haben, finden Sie auf der beiliegenden Maxis-Maximen-Karte Informationen zum Kundendienst.

Einstellen des 256-Farben-Modus

Die gute Nachricht ist, daß SimCity 2000 phantastische 256-Farben-Grafiken bietet. Die schlechte Nachricht ist, daß Sie dazu eventuell den Bildschirm-Treiber wechseln müssen.

Wenn Sie bereits 256 Farben eingestellt haben, ist alles bestens. Wenn Sie aber nur 16 Farben (standardmäßig mit Windows gelieferter VGA-Treiber) oder mehr als 256 Farben benutzen, müssen Sie den Treiber wechseln. Wenn der Treiber gewechselt werden muß oder wenn Sie im Zweifel sind, tun Sie folgendes:

1. Finden Sie heraus, welche Grafikkarte installiert ist. Wenn diese relativ neu ist, gehört vermutlich eine Software zum Ändern der Farbeinstellungen zum Lieferumfang. Folgen Sie den in der Dokumentation der Grafikkarte gegebenen Anweisungen, und stellen Sie 256 Farben ein. (Sie können eine beliebige Auflösung von 640 x 480 bis 1280 x 1024 wählen, müssen aber in jedem Fall 256 Farben einstellen.) Wenn mit der Grafikkarte kein Programm zum Einstellen des Grafikmodus geliefert wurde, gehen Sie so vor.
2. Legen Sie die Original-Windows-Disketten und alle mit Ihrer Grafikkarte gelieferten Disketten bereit. Sie enthalten den benötigten Treiber.
3. Starten Sie Windows, und öffnen Sie den Programm-Manager.



4. Doppelklicken Sie das Windows-Setup-Symbol. (Es befindet sich meist in der Hauptgruppe.)
5. Daraufhin öffnet sich das Windows-Setup-Dialogfeld. Wenn Sie in der Liste die Information VGA oder eine Angabe wie 16 Farben oder mehr als 256 Farben vorfinden, müssen Sie den Treiber wechseln. Wenn die Information 256 Farben angezeigt ist, ist Ihr System bereits richtig eingestellt, und Sie können das Windows-Setup-Dialogfeld verlassen und SimCity 2000 starten.
6. Wenn Sie Ihren Treiber wechseln müssen, wählen Sie im Optionen-Menü **Systemeinstellungen ändern**.
7. Daraufhin öffnet sich das Dialogfeld **Systemeinstellungen ändern**. Klicken Sie auf den nach unten weisenden Pfeil rechts neben der **Anzeige**-Liste, um die Liste mit den verschiedenen Treiber-Optionen zu öffnen. Rollen Sie die Liste ab, und wählen Sie die Option „640 x 480 x 256“. Klicken Sie dann auf **OK**. Falls die Option nicht verfügbar ist, wählen Sie **Andere** und springen zu Schritt 12.
8. Wenn der Treiber bereits auf der Festplatte installiert ist, werden Sie gefragt, ob Sie den aktuellen Treiber benutzen oder einen neuen installieren wollen. Klicken Sie auf **Aktuell**.
9. Klicken Sie auf **Windows neu starten**. Jetzt können Sie mit dem Spiel beginnen.
10. Wenn der Treiber noch nicht auf der Festplatte installiert ist, werden Sie dazu aufgefordert, eine der Windows-Installations-Disketten einzulegen. Legen Sie die Diskette in das Diskettenlaufwerk ein, geben Sie den Kennbuchstaben des Laufwerks ein, und klicken Sie auf **OK**.
11. Wenn auf der Diskette nicht der richtige Treiber gefunden wird, gehen Sie in das Dialogfeld **Systemeinstellungen ändern** zurück, öffnen Sie die Liste der Treiber, und wählen Sie **Andere**.

Achtung: Beim Installieren von Windows werden automatisch mehrere Bildschirmtreiber auf die Soundkarten-Hersteller:

Festplatte installiert. Wählen Sie keinen Treiber für eine Grafikkarte, die nicht installiert ist. Dies könnte den Computer verwirren.

Wenn dies bereits geschehen ist und Windows nicht mehr läuft, tun Sie folgendes:

1. Gehen Sie von DOS aus in das Windows-Verzeichnis.

2. Geben Sie SETUP [Eingabe] ein.

3. Stellen Sie wieder den ursprünglich installierten Bildschirmtreiber (meist VGA) ein.

4. Starten Sie Windows.

5. Viel Spaß!



12. Jetzt benötigen Sie die Disketten, die mit Ihrer Grafikkarte geliefert wurden. Legen Sie die Diskette mit den Windows-Treibern für Ihre Grafikkarte in Laufwerk A bzw. B. Sorgen Sie dafür, daß im Dialogfeld der richtige Kennbuchstabe für das Laufwerk eingestellt ist, und klicken Sie auf **OK**.
13. Wenn dies die richtige Diskette ist, erscheint eine neue Liste mit Treibern. Andernfalls werden Sie dazu aufgefordert, eine andere Diskette einzulegen. (Möglicherweise müssen Sie auch ein Verzeichnis eingeben, beispielsweise **A:\Win31** statt einfach nur **A:**.)
14. Wählen Sie den gewünschten Treiber, und klicken Sie auf **Installieren**. Klicken Sie anschließend auf **Windows neu starten**. Jetzt können Sie SimCity 2000 spielen.

Wichtige Hinweise zur Grafikkarte

Einige Grafikkarten können nur mit Hilfe spezieller Programme installiert werden, die zum Lieferumfang gehören. Überprüfen Sie dies in der Dokumentation Ihrer Grafikkarte.

Manche Karten Treiber müssen vor Verwendung auf die Festplatte installiert werden. Befolgen Sie die Anleitung, die Sie mit der Karte bekommen haben.

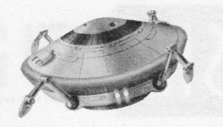
Möglicherweise müssen Sie für einige Ihrer aktuellen Anwendungen in den 16-Farben-Modus zurückschalten, aber in den meisten Fällen ist dies nicht erforderlich.

Wenn Sie nicht den richtigen Bildschirmtreiber für Ihre Grafikkarte besitzen oder neue Treiber benötigen, haben Sie folgende Möglichkeiten:

Der Fachhändler, bei dem Sie Ihren Computer gekauft haben, kann Ihnen mit Sicherheit weiterhelfen.

Viele Online-Dienste unterhalten Hersteller-Foren, von denen Sie Treiber herunterladen können.

Wenn Sie ein Modem besitzen, können Sie die Treiber direkt aus der Mailbox des betreffenden Herstellers laden.



Sie können sich an den Technischen Support der Hersteller wenden. Im folgenden einige BBS-, Kundendienst- und andere Rufnummern bekannter Grafikkarten-Hersteller:*

Ahead Systems, Inc. – BBS 510 623-0961; Zentrale 510 623-0900
ATI Technologies, Inc. – BBS 416 756-4591; TS 416 756-0711
Boca Research, Inc. – BBS 407 241-1601; TS 407 241-8088
Diamond Computer Systems, Inc. – BBS 408 524-9301; TS 408 736-2000
Hercules Computer Technology, Inc. – BBS 2400 baud 510 623-7142; BBS 9600 baud 510 623-7034; TS 510 623-6050
Everex Systems – BBS 510 226-9694; TS 510 498-4411
Genoa – BBS 408 943-1231; TS 408 432-9090
National Design, Inc. – BBS 512 329-6327; TS 800 253-8831
Orchid Technology, Inc. – BBS 510 683-0327; TS 510 683-0323
Paradise – BBS 415 968-1834; TS 800 832-4778
Trident Microsystems, Inc. – BBS 415 691-1016; Zentrale 415 691-9211
TrueVision, Inc. – TS 317 576-8788; Zentrale 317 831-0332
Tseng Labs – Zentrale 215 968-0502
Western Digital – BBS 714 753-1234; TS 800 832-4778

**** Alle Rufnummern sind zum Zeitpunkt des Druckens dieses Anhangs aktuell.***

Probleme mit der Soundkarte

Damit Sie die Musik und Soundeffekte von SimCity 2000 hören können, muß Ihre Soundkarte richtig installiert sein, so daß sie mit Windows arbeitet. Wenn Sie beim Spielen von SimCity 2000 keinen Klang hören, folgen Sie den in der Dokumentation Ihrer Soundkarte gegebenen Installationsanweisungen. Am Seitenrand finden Sie einige Rufnummern von Soundkarten-Herstellern.

Soundkarten-Hersteller:

Cardinal Technologies
BBS 717 293-3074
Creative Labs
BBS 408 428-6660 ; Main# 408 428-6600
Diamond Computer Systems, Inc.
BBS 408 524-9301 ; TS 408 736-2000
Gravis
BBS 604 431-5927
Media Vision
BBS 2400 bauds 510 770-1661 ; BBS 9600 bauds 510 770-0527 ; TS 510 770-9905
Orchid Technologies, Inc.
BBS 510 683-0327 ; TS 510 683-0323

Hinweis zur Soundkarte

Um schnell zu überprüfen, ob Ihre Soundkarte richtig installiert ist, um mit Windows zu arbeiten:

1. Öffnen Sie im **Programm-Manager** die **Hauptgruppe**, doppelklicken Sie das **Systemsteuerung**-Symbol, und doppelklicken Sie das **Klang**-Symbol.
2. Sehen Sie sich die Liste der **Dateien** an. Wenn die Dateien, deren Namen mit **.WAV** enden, in blassem Grau darstellt sind, müssen Sie Ihre Soundkarten-Software neu installieren.



Computer-Hersteller

Wenn Sie nicht genau wissen, welche Grafikkarte in Ihrem Computer eingebaut ist, und auch Ihr Fachhändler nicht helfen kann, können Sie sich auch an Ihren Hersteller wenden. Im folgenden einige Rufnummern von bekannten Computer-Herstellern:*

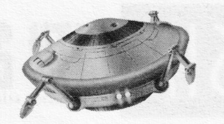
AST Research – BBS 714 727-4723
AT&T – TS 800 247-1212
Compaq (US) – TS 800 345-1518
Compaq (Canada) – TS 800 263-5868
CompuAdd – TS 800 456-3116
Dell Computer – TS 800 624-9896
Digital Equipment Corp. (DEC) – Zentrale 508 493-5111
Epson – TS 213 539-9955
IBM – Zentrale 800 426-2468
Packard Bell – BBS 818 773-7207; TS 800 398-3003
Tandy Corp. – Zentrale 817 390-3011; TS 817 878-6875
Texas Instruments – BBS 512 250-6112; TS 512 250-7407
Toshiba America – BBS 714 837-4408; TS 800 999-4273
Zenith Data Systems – BBS 800 888-3058

Alle Rufnummern sind zum Zeitpunkt des Druckens dieses Anhangs aktuell.

Windows-Version

Diese Version von SimCity 2000 enthält einige Änderungen, zusätzliche sowie windowsspezifische Funktionen, die im Handbuch nicht beschrieben sind.

1. In SimCity 2000 gelten alle Windows-Konventionen zum Laden und Speichern von Dateien, Öffnen und Schließen von Menüs, Öffnen, Schließen, Vollbild- und Symbolanzeige von Fenstern.
2. SimCity 2000 bietet eine Online-Hilfe, die Sie über das Hilfe-Menü oder die Taste F1 aufrufen können. Wenn Sie mit dem Cursor in ein beliebiges Fenster gehen und F1 drücken, öffnet sich das Hilfe-System mit Informationen zu dem betreffenden Fenster.
3. Wenn Sie in der Stadt-Werkzeugleiste auf eine Fenster-Schaltfläche klicken, öffnet sich das betreffende Fenster. Es gibt keine Popup-Fenster, und das Klicken und Ziehen von Schaltflächen zum Öffnen von Fenstern entfällt.
4. Das Statusfeld, in dem Meldungen, das Wetter und das aktive Werkzeug angezeigt werden, wurde zur Statusleiste am unteren Bildschirmrand.



5. Jetzt werden Sie, wenn Sie ein Stadion errichten, sofort dazu aufgefordert, den Namen Ihres Teams zu nennen und eine Sportart zu wählen.
6. In SimCity 2000 hat jede Stadt zwei Namen: den VOLLSTÄNDIGEN NAMEN, den Sie vergeben, wenn Sie die Stadt errichten, und den DATEINAMEN, unter dem Sie die Stadt speichern. Der vollständige Name darf einschließlich Buchstaben, Ziffern, Leerschritten und Symbolen bis zu 30 Zeichen enthalten. Der Dateiname muß den Regeln für DOS-Dateinamen entsprechen (maximal acht Zeichen, keine Leerschritte, keine Symbole) und mit **„.SC2“** enden. SimCity 2000 bietet automatisch einen Dateinamen an, der aus den ersten acht „erlaubten“ Zeichen des vollständigen Namens besteht (Leerschritte und Symbole werden gelöscht), und hängt die Endung .SC2 an. Sie können aber auch selbst einen Dateinamen wählen bzw. ändern, um Städte zu speichern.
7. Klicken + Shift zum Aufrufen der Online-Hilfe funktioniert in der Windows-Version nicht.

Menüleiste

Titelleiste

SimCity 2000 - [May 1994 <MAXISLND> $20,084]

File Speed Options Disasters Windows Newspaper Help

Stadt-Werkzeugleiste

RCI

Statusleiste

Centering Tool | Water Shortage Reported | Overcast | GoTo

GeheZu-Schaltfläche

Aktives Werkzeug

Meldungen

Wetter



Referenz-Schaubilder

Kurzbefehle für Tastatur und Maus

Die **Cursortasten** rollen die Landschaft im Stadtfenster ab.

Die **rechte Maustaste** aktiviert die Zentrieren-Funktion.

Die **Pos1**-Taste aktiviert die Vergrößern-Funktion.

Die **Ende**-Taste aktiviert die Verkleinern-Funktion.

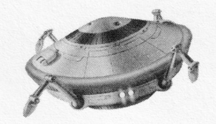
Die **Entf.**-Taste dreht den Bildschirm gegen die Uhrzeigerrichtung.

Die **Bild-ab**-Taste dreht den Bildschirm in Uhrzeigerrichtung.

F1 öffnet die Online-Hilfe zu dem Fenster, in dem sich der Cursor gerade befindet.

Um das Plazieren von Straßen, Gleisen, U-Bahnen, Gebieten usw. rückgängig zu machen, drücken Sie die Umschalttaste, bevor Sie die Maustaste loslassen.

Weitere Tastatur-Kurzbefehle finden Sie im **Datei-Geschwindigkeits-** und **Fenster**-Menü.



Die Gelände-Werkzeugleiste

- Coast – Küste anlegen
- River – Fluß anlegen
- Schieberegler
- MAKE – Neue Landschaft erzeugen
- Anheben
- Absenken
- Gelände strecken
- Einebnen
- Meeresspiegel anheben
- Meeresspiegel absenken
- Wasser plazieren
- Wasserlauf plazieren
- Baum plazieren
- Wald plazieren
- Verkleinern
- Vergrößern
- hung in entgegen-gesetzte Uhrzeigerrichtung
- Drehung in Uhrzeigerrichtung
- Zentrieren
- Hilfe
- DONE – Geländeeditiermodus beenden und Übergang zum Stadtmodus

Die Stadt-Werkzeugleiste

- Bulldozer
- Landschaftgestaltung
- Notfall
- Belohnungen
- Elektrizität
- Wasser
- Straßen
- Geleise
- Häfen
- Industriegebiete
- Wohngebiete
- Geschäftsgebiete
- Bildung
- Stadtische Dienste
- Freizeit
- Schilder
- Abfrage
- Drehung in entgegengesetzte Uhrzeigerrichtung
- Drehung in Uhrzeigerrichtung
- Zentrieren
- Verkleinern
- Vergrößern
- Kartenfenster
- Diagrammfenster
- Nachfrageanzeige
- Bevölkerungsfenster
- Industriefenster
- Nachbarnfenster
- Budgetfenster
- Gebäude anzeigen
- Schilder anzeigen
- Infrastruktur anzeigen
- Gebiete anzeigen
- Untergrund
- Hilfe

HERAUSGEBER



18/20 ST JOHN STREET
LONDON EC1M 4AY
TEL: 0171 490 2333
FAX: 0171 490 2177

S2 PW GR AD